

Variante

Le déroulement est identique au jeu de base. Mais dans cette variante, vous devez éviter que le cafard ne tombe dans votre piège. Pour chaque cafard dans votre piège, vous recevez un jeton Cafard. Le premier qui en possède 5 perd la partie.



Pour l'emploi du cafard, veuillez suivre les indications sur l'emballage d'origine du HEXBUG®.

Avertissement : Notice à conserver.

Pour tous renseignements concernant le cafard, veuillez vous adresser au fabricant d'origine Innovation First Trading SARL, 6 Melford Court, Hardwick Grange, Warrington UK WA1 4RZ www.innovationfirst.com

© 2013/2019

HEXBUG® and nano® are registered trademarks of Innovation First Trading SARL

Jeux Ravensburger S.A.S.
21, rue de Dornach
F-68120 Pfastatt
www.ravensburger.com



Panic Cafard

Un jeu pour
2 à 4 chasseurs d'insectes de 5 à 99 ans

Jeux Ravensburger® n° 21 443 3

Auteur: Peter-Paul Joopen · Design: Kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (règle du jeu)

Illustrations: Janos Jantner (Beehive), Maximilian Jasionowski · Photos: Becker Studios · Rédaction: Katja Volk

Aleeeeerte !

Des cafards ! Avec une étonnante agilité, l'un d'eux fonce à travers la cuisine, semant dégoût et effroi sur son passage. Plus une minute à perdre ! Guidez-le vers votre piège à l'aide des couverts. Le dé vous indique quel couvert vous pouvez faire pivoter : fourchette, couteau ou cuillère. Il s'agit alors de ne pas le perdre des yeux et d'avoir de bons réflexes. Celui qui tournera astucieusement les couverts attirera le cafard vers son piège. Chaque insecte ainsi capturé rapportera 1 jeton. Le premier joueur qui possèdera 5 jetons remportera cette chasse.

But du jeu

Il s'agit de gagner le premier 5 jetons cafard.

Contenu

- 18 rivets
- 1 boîtier
- 1 plateau de jeu
- 4 pièges
- 18 couverts (6 couteaux, 6 fourchettes, 6 cuillères)
- 1 HEXBUG® nano®
- 20 jetons Cafard
- 1 dé
- 2 portes



Ravensburger

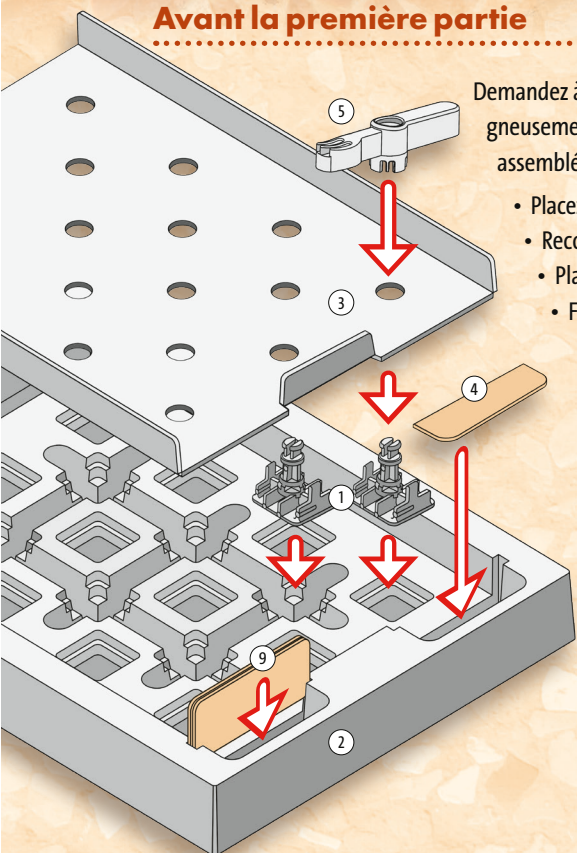
Ravensburger

237136

Avant la première partie

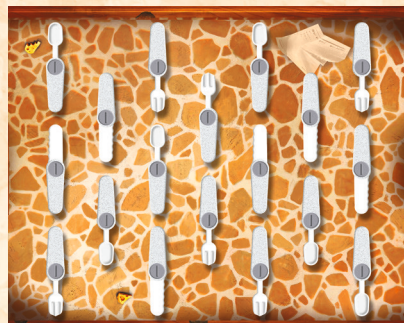
Demandez à un adulte de vous aider à monter le jeu. Détachez soigneusement le matériel des planches prédécoupées. Le plateau est assemblé de la manière suivante :

- Placez les rivets ① dans les 18 trous du boîtier ②.
- Recouvrez le tout avec le plateau de jeu ③.
- Placez les 4 pièges ④ dans les 4 compartiments du calage.
- Fixez les couvercles ⑤ sur les rivets, selon l'illustration.



Avant de commencer

- Gardez l'HEXBUG® nano® ⑥, les jetons Cafard ⑦ et le dé ⑧ à portée de main.
- Chaque joueur choisit un coin du plateau avec un piège. À moins de 4 joueurs, fermez le(s) piège(s) non utilisé(s) avec une porte ⑨. Les portes restantes ne sont pas utilisées. À deux joueurs, ne prenez pas de pièges côte à côte.
- Tournez tous les couverts dans l'une des positions de départ suivantes :



2

La chasse commence !

1. Mettre HEXBUG® nano® en marche

Le plus jeune joueur commence. Il peut allumer l'HEXBUG® nano® avec l'interrupteur en dessous et le placer sur la case centrale..



2. Lancer le dé



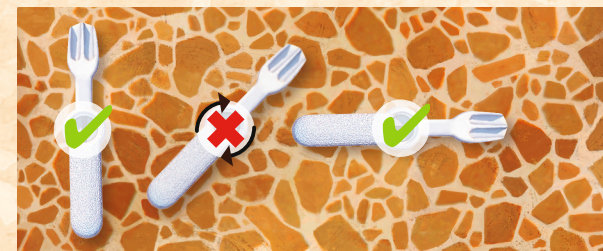
Si le dé indique un couteau, une fourchette ou une cuillère, le joueur peut tourner rapidement un couvert correspondant. Si le dé indique un couteau, par exemple, il peut tourner un couteau.

Si le dé indique un point d'interrogation, le joueur peut tourner rapidement le couvert de son choix, que ce soit un couteau, une fourchette ou une cuillère.

3. Tourner un couvert

Un couvert doit toujours être tourné jusqu'à un cran. Il ne peut donc jamais être oblique. Ne perdez pas trop de temps à tourner le couvert. Si c'est le cas, les autres joueurs peuvent vous demander de vous dépêcher.

La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre et c'est au joueur suivant de lancer le dé et de tourner un couvert.



4. Attraper HEXBUG® nano®

L'HEXBUG® nano® rampe sur tout le plateau. Vous pouvez influencer son déplacement et l'attraper en tournant astucieusement les couverts. Essayez de modifier le parcours de manière à l'attirer dans votre piège.

Dès qu'il est tombé dans un piège, son propriétaire gagne un jeton Cafard. Éteignez l'HEXBUG® nano® quelques instants et tournez les couverts dans l'une des positions de départ. Le joueur qui a gagné le jeton Cafard précédent entame la manche suivante.



Conseil de manipulations avec l'HEXBUG® nano® :

- Ne l'écrasez pas en tournant les couverts.
- Remettez-le sur ses pattes s'il tombe.
- Poussez-le légèrement s'il reste coincé dans un coin.



Fin de la partie

La partie s'arrête dès que le premier joueur a gagné 5 jetons Cafard.

3